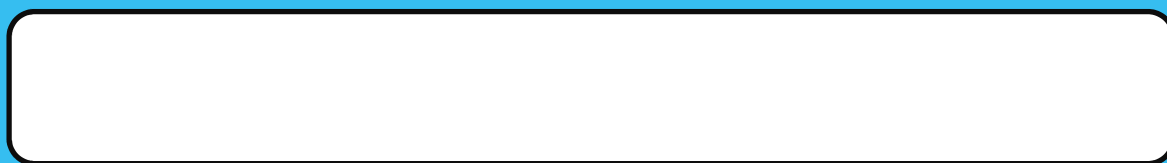


# キャンプハンドブック

科学じっけんキャンプ



## 目的

- 科学についての学びを深め、知識を高め、自然の大切さを知る。
- 集団生活によって友だちをつくり、協調性と社会性を身につける。
- 自然の中で安全に楽しく過ごす方法を学ぶ。

## 実施内容

期 間	3月27日（水）～3月29日（金） ＊2泊3日
宿 泊 地	（名称）熊本YMCA阿蘇キャンプ （住所）熊本県阿蘇市車帰358 （電話）0967-35-0124
集合について	3/27（水）みなみセンター 9:00 3/27（水）むさしセンター 10:00
解散について	3/29（金）むさしセンター 15:30 3/29（金）みなみセンター 16:40

\*到着・解散時刻は予定です。（交通事情により遅れる場合がございます）

## 引率体制

ディレクター 福山 裕敏（げじぱぱリーダー）  
プログラムディレクター 中村 恭浩（うみがめリーダー）  
リーダー 数名予定しています。

## スケジュール

	1日目	2日目	3日目
午前	みなみセンター出発 むさしセンター出発  火山博物館到着 科学実験 (火山について学ぶ)	起床 朝の集い 朝食 DUTY フィールドワーク	起床 朝の集い 朝食 DUTY 科学実験
午後	昼食 火山博物館出発  阿蘇キャンプ到着 開所式 オリエンテーション グループタイム タベの集い 夕食 レクリエーション 入浴 就寝	昼食 科学実験  野外調理  タベの集い 夕食 入浴 キャンプファイヤー 天体観測  就寝	昼食 まとめ・振り返りの時間  閉所式 阿蘇キャンプ出発  むさしセンター到着 みなみセンター到着

## 持ち物

No	名称	数量	備考
1	お昼のお弁当	1	初日の昼食 捨てられる容器
2	水筒	1	ペットボトルではないもの
3	帽子	1	
4	タオル	大1小2	入浴時使用
5	着替え（靴下・下着含む）	2組	動きやすい服装（2組は目安）
6	長袖・長ズボン	1組	フィールドワーク 野外調理時使用（化繊は避ける）
7	雨具（カッパ・ポンチョ）	1	雨の時は傘もご持参下さい
8	ビニール袋	2組	着た服を入れます
9	ハンカチ・ティッシュ	必要分	
10	筆記用具	必要分	
11	寝間着	1	普段使用しているもの。ジャージ可
12	軍手	1組	ゴムの滑り止めがないもの。綿製がよい
13	上着	1	寒いときに羽織れるもの
14	レジャーシート	1	
15	薬（あり・なし）		処方箋や飲み方の指示もつけてください
16	元気な笑顔		前日は十分な睡眠をとってください

①持ち物や衣服はなるべく普段から使用しているもので、必ず名前の記入をお願いいたします。特に、下着や靴下などにも記入をお願いいたします。

②荷物を詰めるときは本人と保護者と一緒に、どこに何が入っているかを確認しながら準備してください。ビニール袋に分けておくと便利です。

③おこづかい、ゲーム、カメラ、携帯電話、おもちゃ、おやつなどはお持たせにならないでください。簡単なおやつはこちらで準備いたします。

ご不明な点がございましたら、ながみねファミリーセンター

096-385-0676（中村）までご連絡をお願いします。

## 熊本YMCA キャンプお願いと諸注意

### キャンプの前に

- ・早寝早起きをして規則正しい生活を送り、疲れをためたりしないよう注意してください。
- ・必ず手や足の爪を切っておいてください。
- ・すべての物に名前が書いてあるか、忘れ物がないか、しっかり確認しましょう。

### キャンプ中は

- ・リーダーとのお約束をよく守り、みんなで協力して楽しいキャンプにしましょう。
- ・子どもたちだけで行動せず、必ずリーダーと一緒に行動しましょう。
- ・良く寝て、良く食べて、しっかりトイレに行きましょう。
- ・からだの調子が悪い時は、すぐにリーダーに言いましょう。
- ・自分の荷物はいつもきちんと整理しましょう。食事の準備やおかたづけは自分たちで行いましょう。

### 保護者の皆様へ

- ・キャンプ前後のお子様の健康管理には十分ご注意ください。健康状態に不安がある場合は無理をして参加せず、必要があれば出発前までに医師による適切な判断や指示を受けておいてください。
- ・持ち物や衣服はなるべく普段から使用しているもので、必ず名前の記入をお願いいたします。特に、下着や靴下などにも記入をお願いいたします。
- ・おこづかい、ゲーム、カメラ、携帯電話、おもちゃ、おやつなどはお持たせにならないでください。
- ・出発当日は、晴天・雨天にかかわらず出発いたします。集合、解散時の送迎は、遅れないようにお早目においでください。お車でいらっしゃる場合には、必ずY M C A指定の駐車場をご利用ください。
- ・キャンプ期間中、現地への訪問やお電話はご遠慮ください。また本人からの電話も控えさせてください。緊急の連絡が必要な場合にはY M C Aまでご連絡をお願いします。
- ・万一、キャンプ期間中にケガや発熱などの病気が発生した場合には、緊急連絡先へご連絡します。
- ・急を要する場合などには現地にて判断し、医療機関を受診する場合や、お迎えを依頼することもございますのでご了承ください。

### 下記のことを必ずご提出ください。

1. 個人情報の取扱いに関する同意書 (お早めにご提出ください)
2. キャンプ参加者事前調査書 (お早めにご提出ください)
3. キャンプ参加者出発時調査書 (兼与薬依頼書) (出発時におねがいします)

キャンプ期間中、緊急連絡がある場合には、下記へお願いいたします。  
Y M C A安全対策本部電話096-353-6391 (中央センター)

### キャンセルについて

お申込のキャンプをキャンセルされる場合、キャンセル料は以下の規定に準じますのでご了承ください。キャンセルには、所定の用紙によるお届け(要印鑑)が必要です。詳しくはお問い合わせください。

キャンセル日(取消日)		取消料・参加費の
出発前日より起算して20日目にあたる日以降	(宿泊キャンプ)	20%
出発前日より起算して10日目にあたる日以降	(日帰りキャンプ)	20%
出発前日より起算して7日目にあたる日以降	(宿泊・日帰り共通)	30%
出発前日	(宿泊・日帰り共通)	40%
出発当日出発時刻前	(宿泊・日帰り共通)	50%
出発当日出発時刻以降または無連絡不参加	(宿泊・日帰り共通)	100%

キャンプ主催 公益財団法人 熊本YMCA

旅行企画・実施 YMCAトラベル(有限会社 ユース・コーポレーション)

## 熊本 YMCA キャンプインターネット写真販売について

下記の写真販売専用サイト（携帯電話・スマートフォン対応）からログインしていただき、お申し込みください。

販売単価 L版103円/枚 2L版309円/枚（別途、送料が必要です）

販売サイト <https://phst.jp/kumamoto-ymca/>（パソコン用）

◎販売期間・ログイン ID・パスワードは、キャンプによって異なります。詳しくは各キャンプ解散時にお渡しする資料をご確認ください。

携帯電話・スマートフォンからアクセスする際は、  
→  
右記の QR コードをご利用ください。



### 写真購入までの流れ

販売サイトにアクセス→キャンプごとのログイン ID・パスワード入力→希望の写真を選択し、支払い方法ほか設定を済ませ、その後、入金確認後3営業日以内に各ご家庭に発送されます。

### 販売ホームページ「フォトストア」のセキュリティについて

#### ①ログイン ID・パスワード

「フォトストア」では、他人が勝手に写真を閲覧することができないよう、専用のログイン ID とパスワードを設けています。また、このログイン ID・パスワードは、キャンプごとに別の ID とパスワードを設定していますので、該当する活動の参加者ではない人が、勝手に画像を見ることはできません。

#### ②キャプチャ認証

「フォトストア」ではログイン ID・パスワードの他に、アルファベット画像5文字からなるセキュリティコードを入力しなければ、写真を閲覧することができません。ログインページを開くたびに、毎回異なるセキュリティコードが表示される仕組みになっており、ハッカーからの攻撃から写真データを、より強固に守ります。

#### ③SSL 暗号化

「フォトストア」では、プライバシーに関わる大切な情報を暗号化して送受信しています。情報を暗号化することによって、インターネット網を流れるデータが第3者に盗まれることがあっても、データそのものを暗号化しているため写真・氏名・住所等の個人情報も流出することはありません。

\*上記のほか、閲覧画面から写真をパソコンに保存できない仕組みになっております。

### 写真の売り上げについて

熊本 YMCA のキャンプ写真販売による収益金は、国際協力青少年育成募金、その他災害救援募金として役立てられます。結果は熊本 YMCA ホームページにてご報告いたします。

【写真購入に関するお問い合わせ先】\*お問合せの際は、ご参加のキャンプ名をお伝えください。  
株式会社エグゼック 03-6418-2577（平日 10:00~18:30）

### キャンプアンケートのお願い

YMCA ではキャンプに参加されたお子様の保護者の方々を対象にアンケートを実施し、いただいたご意見を参考に、今後もより良い YMCA キャンプを目指していきたいと考えております。お手数とは存じますが、キャンプご参加後は是非アンケートへのご協力をお願いいたします。

携帯電話・スマートフォンからアクセスする際は、  
→  
右記の QR コードをご利用ください。



## キャンプソング

### 1. 旗<sup>はた</sup>あげの歌<sup>うた</sup>

1. あがれあがれわれらのはた  
あさかぜうけてすがすがしく  
われらのうたとともにあがれ
2. あがれあがれわれらのはた  
あさひをあびてかがやかしく  
われらのいきとともにあがれ

### 2. 旗<sup>はた</sup>さげの歌<sup>うた</sup>

- あさはこころきよく  
ひるはみわざはげみ  
ゆうべにはやすけく  
われらはねむる

### 3. ごはんだごはんだ

ごはんだごはんだ さあたべよ  
かぜはさわやか こころもかろく  
みんなげんきだ かんしゃして  
たのしいごはんだ さあたべよ

### 4. 燃<sup>も</sup>えろよ燃<sup>も</sup>えろ

1. 燃<sup>も</sup>えろよもえろよ ほのおよ燃<sup>も</sup>えろ  
火<sup>ひ</sup>のこをまきあげ 天<sup>てん</sup>までこがせ
2. 照<sup>て</sup>らせよ照<sup>て</sup>らせよ ま昼<sup>ひる</sup>のごとく  
ほのおようずまき やみ夜<sup>よ</sup>をてらせ
3. 燃<sup>も</sup>えろよ照<sup>て</sup>らせよ 明<sup>あか</sup>るくあつく  
ひかりと熱<sup>ねつ</sup>との もとなるほのお

## 5. 遠<sup>とお</sup>き山<sup>やま</sup>に日<sup>ひ</sup>は落<sup>お</sup>ちて

1. とおきやまにひはおちて ほしはそらをちりばめぬ  
きょうのわざをなしおえて ころろかるくやすらえば  
かぜはすすしこのゆうべ いざやたのしまどいせん
2. やみにもえしひがりびは ほのおいまはしずまりて  
ねむれやすくいこえよと さそうごとくきえゆけば  
やすきみてにまもられて いざやたのしゆめをみん

## 6. 今<sup>きょう</sup>の日<sup>ひ</sup>はさようなら

1. いつまでもたえることなく  
ともだちでいよう  
あすのひを ゆめみて  
きぼうのみちを
2. そらをとぶ とりのように  
じゆうにいきる  
きょうのひは さようなら  
またあうひまで
3. しんじあうよろこびを  
たいせつにしよう  
きょうのひは さようなら  
またあうひまで

### かagak 科学じっけんキャンプテーマソング

#### 「キャンプだホイ」

1. キャンプだホイ キャンプだホイ  
キャンプだホイホイホーイ  
キャンプだホイ キャンプだホイ  
キャンプだホイホイホーイ  
はじめて見る山<sup>みるやま</sup> はじめて見る川<sup>みるかわ</sup>  
はじめて泳ぐ海<sup>およぐみ</sup>  
※今日<sup>きょう</sup>から友達<sup>ともだち</sup> 明日<sup>あした</sup>も友達<sup>ともだち</sup>  
ずっと友達<sup>ともだち</sup>さ
2. キャンプだホイ キャンプだホイ  
キャンプだホイホイホーイ  
キャンプだホイ キャンプだホイ  
キャンプだホイホイホーイ  
はじめて見る鳥<sup>みるとり</sup> はじめて見る虫<sup>みるむし</sup>  
はじめて遊ぶ森<sup>あそぶもり</sup>  
※



## キャンプ日記

たのしかったこと、つらかったことなんでもいいからかいてみよう

( ) 月 ( ) 日 ( ) 曜日

---

---

---

---

---

---

- 
- げんきですか？ (すごくげんき ふつう つかれた)
  - まえのひぐっすりねむれた？ (ねむれた ねむれなかった)
  - でた？ (でた でてない)

## キャンプ日記

たのしかったこと、つらかったことなんでもいいからかいてみよう

( ) 月 ( ) 日 ( ) 曜日

---

---

---

---

---

---

---

---

- げんきですか？ (すごくげんき ふつう つかれた)
- まえのひぐっすりねむれた？ (ねむれた ねむれなかった)
- でた？ (でた でてない)

## サインをもらおう

さんへ リーダーからのメッセージ

リーダーより

## 保護者のみなさまへ

キャンプ中のお子さまの様子

### 【活動面】

---

---

---

---

---

---

### 【健康面】

---

---

---

---

---

---

リーダーより



みつかる。つながる。よくなっていく。